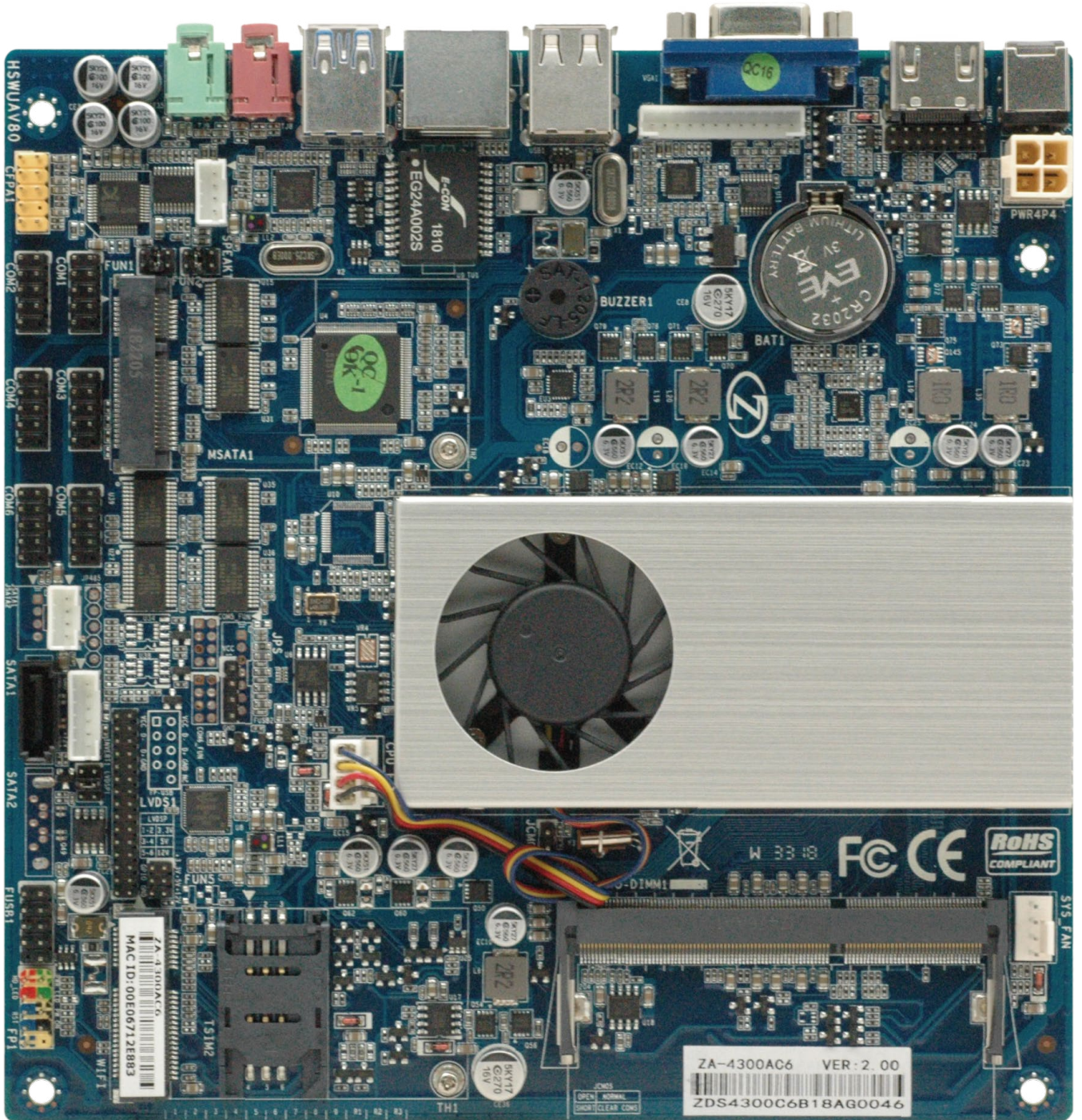


# ZA-4300AC6主板

产品使用手册  
Product manual

Intel® Core i5-4300U 1.90 GHz 处理器

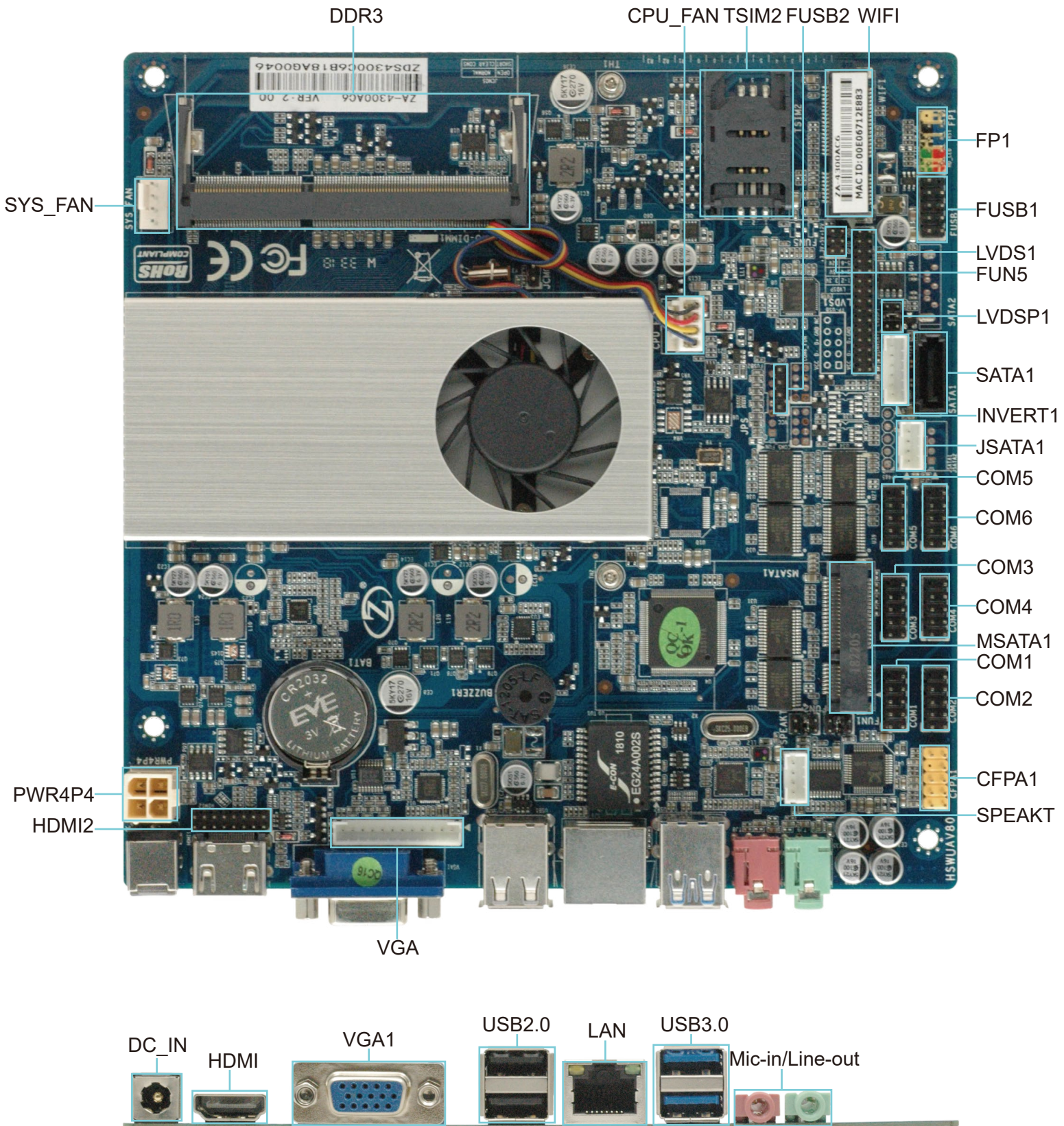
# ZA-4300AC6产品图



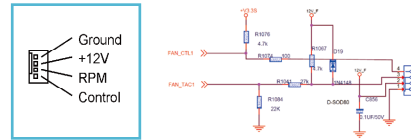
# 产品特性

板形结构	尺寸: 170mm x 170mm
中央处理器	Intel Core i5-4300U 1.90 GHz 处理器
图形显示	Intel HD Graphics
芯片组	Intel 4300U
系统存储器	1个DDR3, 1333/1600 MHz 最大支持 16GB
前置I/O接口	1个2x2PIN电源插座 1个HDMI接口 1个1X12Pin VGA排针接口 1个SPEAK接口 1个CFPA接口 6组COM排针 1个JSATA接口 1个SATA接口 1个LVDS背光控制选项 1组LVDS跳线 1组30Pin LVDS排针 2组USB排针, 支持3个USB2.0 端口 1组Front panel排针 1个TSIM2插槽 1个CPU风扇和1个系统风扇
后置I/O接口	1个DC电源输入接口(12V) 1个HDMI端口 1个VGA端口 2个USB2.0端口 2个USB3.0端口 1个LAN端口 1个音频输入输出接口
BIOS	AMIBIOS 64Mbit 闪存
板载 MINI_PCIE	1个MINI-PCIE(支持M. SATA) 1个MINI-PCIE(支持WiFi)
板载串行SATA	1个 SATA 接口, 1个 MSATA 端口
板载 LAN	1个Realtek 8111E, 10/100/1000以太网控制器
板载音效芯片	ALC662 2声道输出
操作系统	Windows7 Windows8 Windows10 Linux
系统监控和管理	网络唤醒 电压管理 智能温控风扇 系统电源管理温度管理
工作环境湿度	0%~95% (相对湿度, 无冷凝)
工作环境温度	-10° C~55° C

# 位图/IO接口



SYS\_FAN  
CPU\_FAN  
(散热风扇排针)

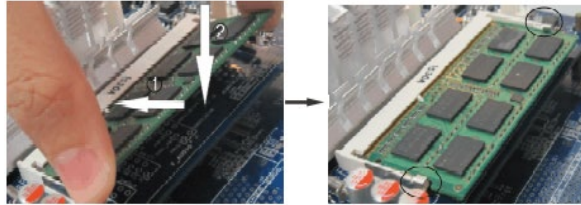


注意：这些风扇的连接头并不是跳线头，头上面放置跳线帽。

DDR3  
(DDR3内存插槽端口)

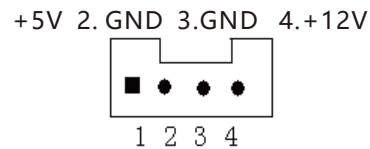
安装内存：

1. 在安装或移除内存之前请先关掉电源，并且拨下AC电源线。
2. 小心握住内存条的两端，不要触碰到上面的金属接点。
3. 将内存条的金手指对齐内存条插槽，并且在方向上要注意金手指凹孔对上插槽的凸起点；
4. 将内存条斜30度插入内存槽处，然后将内存条往下压，压至可以听到“咔”的声响，说明内存已安装成功，可以使用（注意：将内存条下压的力度，不可过大，以免损坏内存）

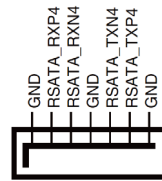


注意：静电会损害电脑或内存的电子元件，所以在进行以下步骤之前，请务必先短暂接触接地金属物体，以去除身上的静电。

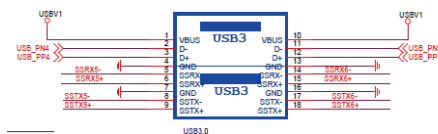
JSATA1  
(JSATA供电针排)



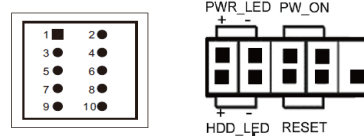
SATA1  
(SATA连端口)



USB3.0  
USB3.0  
(USB3.0端口)



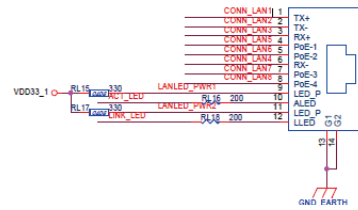
FP1  
(Front Pane排针)



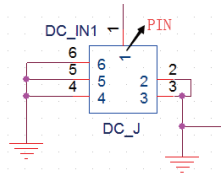
接脚	接脚定义	接脚	接脚定义
1	HDD LED+	2	PWR LED+
3	HDD LED-	4	GND
5	GND	6	P_SWIN
7	RESET_GND	8	GND
9	GND		

HDD Active LED:1,3 Power Button:6,8  
Power LED:2,4 Reset Button:5,7

LAN  
(LAN网络端口)

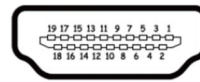


12/19VDC  
(供电电源端口)



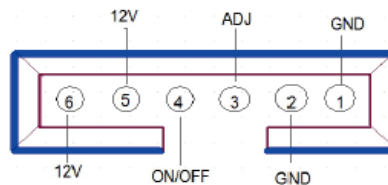
接脚	接脚定义	接脚	接脚定义
1	DC_IN	2	DC_J
3	GND	4	GND
5	GND	6	GND
7	GND	8	GND
9	GND		

HDMI  
(HDMI输出端口)



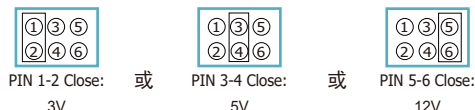
接脚	接脚定义	接脚	接脚定义
1	TMDS data 2+	2	TMDS data shield
3	TMDS data 2-	4	TMDS data 1+
5	TMDS data shield	6	TMDS data 2-
7	TMDS data 0+	8	TMDS data shield
9	TMDS data 0-	10	TMDS clock+
11	TMDS clock shield	12	TMDS clock-
13	CEC	14	No connectde
15	DDC clock	16	DDC data
17	Groud	18	+5V power
19	Hot plug detect		

INVERT插针接口  
(LVDS背光控制选项排针)



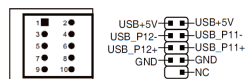
接脚	接脚定义	接脚	接脚定义
1	GND	2	GND
3	ON/OFF	4	ADJ
5	12V	6	12V

LVDS1  
(LVDS显示输出排针)



接脚	接脚定义	接脚	接脚定义
1	LCDVDD	2	LCDVDD
3	LCDVDD	4	GND
5	GND	6	GND
7	LVDSA_DATA0N	8	LVDSA_DATA0P
9	LVDSA_DATA1N	10	LVDSA_DATA1P
11	LVDSA_DATA2N	12	LVDSA_DATA2P
13	GND	14	GND
15	LVDSA_CLKN	16	LVDSA_CLKP
17	LVDSA_DATA3N	18	LVDSA_DATA3P
19	LVDSB_TX0N	20	LVDSB_TX0P
21	LVDSB_TX1N	22	LVDSB_TX1P
23	LVDSB_TX2N	24	LVDSB_TX2P
25	GND	26	GND
27	LVDSB_CLKN	28	LVDSB_CLKP
29	LVDSB_TX3N	30	LVDSB_TX3P

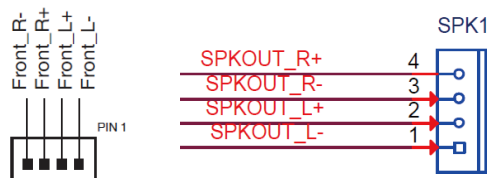
FUSB1  
(扩展USB2.0排针)



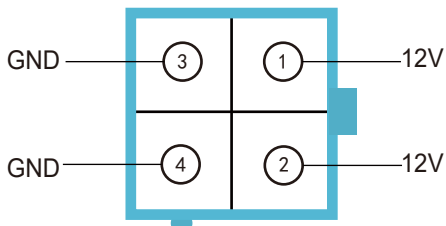
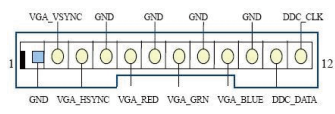
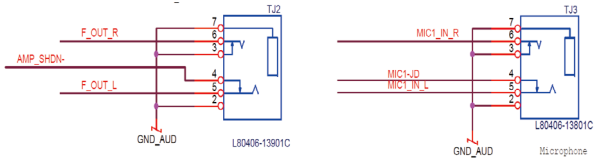
FUSB1

接脚	接脚定义	接脚	接脚定义
1	VCC	2	VCC
3	DATA 0-	4	DATA1-
5	DATA0+	6	DATA1+
7	GND	8	GND
9	NC(CUT)	10	GND

SPK1  
(扬声器连接排针)



接脚	接脚定义	接脚	接脚定义
1	SPKOUT_L-	2	SPKOUT_L+
3	SPKOUT_R-	4	SPKOUT_R+

<p style="text-align: center;">DC1 (供电电源端口)</p>	 <table border="1" data-bbox="762 481 1348 600"> <thead> <tr> <th>接脚</th> <th>接脚定义</th> <th>接脚</th> <th>接脚定义</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>12V</td> <td>2</td> <td>12V</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>GND</td> <td>4</td> <td>GND</td> </tr> </tbody> </table>	接脚	接脚定义	接脚	接脚定义	1	12V	2	12V	3	GND	4	GND																
接脚	接脚定义	接脚	接脚定义																										
1	12V	2	12V																										
3	GND	4	GND																										
<p style="text-align: center;">VGA (模拟视频信号显示端口)</p>	 <table border="1" data-bbox="869 779 1212 1041"> <thead> <tr> <th>接脚</th> <th>接脚定义</th> <th>接脚</th> <th>接脚定义</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>GND</td> <td>2</td> <td>VGA_VSYNC</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>VGA_HSYNC</td> <td>4</td> <td>GND</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>VGA_RED</td> <td>6</td> <td>GND</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>VGA_GRN</td> <td>8</td> <td>GND</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>VGA_BULE</td> <td>10</td> <td>GND</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>DDC_DATA</td> <td>12</td> <td>DDC_CLK</td> </tr> </tbody> </table>	接脚	接脚定义	接脚	接脚定义	1	GND	2	VGA_VSYNC	3	VGA_HSYNC	4	GND	5	VGA_RED	6	GND	7	VGA_GRN	8	GND	9	VGA_BULE	10	GND	11	DDC_DATA	12	DDC_CLK
接脚	接脚定义	接脚	接脚定义																										
1	GND	2	VGA_VSYNC																										
3	VGA_HSYNC	4	GND																										
5	VGA_RED	6	GND																										
7	VGA_GRN	8	GND																										
9	VGA_BULE	10	GND																										
11	DDC_DATA	12	DDC_CLK																										
<p style="text-align: center;">Mic-in/Line-out (音源输入接口/音源输出接口)</p>																													

\*其他未尽事项请详询销售人员